Javier Leone *Software Developer*

San Justo, Buenos Aires, 1754, Argentina

javieraleonejal@gmail.com

+541159784965

Javier Leone

Ja4Dev

Portfolio

Soy un técnico en informática, actualmente dedicado y apasionado por el desarrollo de software.
Usualmente trabajo dentro del entorno Android Studio, utilizando Kotlin o Java como principales lenguajes de programación; aunque también poseo conocimientos en otras tecnologias como Spring Boot, .NET Framework, Angular y otros lenguajes como C# y C++.
Pero, por sobre todas las cosas, tengo muchísimo entusiasmo y ganas de seguir aprendiendo y formándome en el mundo del desarrollo de software a la vez que continuo mis estudios universitarios en Ciencias de la Computación.

Experiencia Profesional

04/2024 – Actualmente
Madrid (Remoto), España

Software Engineer, *Findr*
Desarrollo y mantenimiento de una plataforma de búsqueda laboral con estilo de interacción basado en swipes.
• Desarrollo de una aplicación web con Next.js.
• Integración con Supabase para gestionar la base de datos y funciones serverless.
• Uso de embeddings generados con OpenAI y Sentence Transformers en un servicio alojado en Google Cloud.
• Implementación de algoritmos de recomendación basados en inteligencia artificial.
• Estimación y planificación de tareas de desarrollo.
• Creación de un modelo de Machine Learning con un sistema de recomendaciones en base a interacciones previas.
• Uso de Git para control de versiones y despliegue serverless en Google Cloud.

02/2024 – 06/2024
Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina

Full Stack Developer, *DTC Vikings*
Desarrollo y Mantenimiento de una Aplicación de Storytelling
• Desarrollo del front-end basado en React y del back-end basado en Express.
• Implementación de MySQL para la gestión de la base de datos.
• Uso de AWS para el alojamiento, incluyendo instancias EC2 para entornos de prueba y producción.
• Desarrollo de una función serverless utilizando AWS Lambda para procesar los correos electrónicos entrantes.
• Integración de Amazon Cognito para la autenticación de usuarios y Amazon SES para la gestión del correo electrónico.
• Permitir a los usuarios crear y gestionar libros, con funcionalidades como soporte para Markdown, carga de archivos y reconocimiento de voz a texto en varios idiomas.
• Automatización del proceso de envío de preguntas por correo electrónico y registro de respuestas en la base de datos.

12/2023 – 03/2024
Provincia de Buenos Aires, Argentina

Full Stack Developer, *Exgadet*
Desarrollo y contribución en proyectos internos clave para la optimización de los sistemas de la empresa de gas.
- Desarrollo de aplicaciones móviles utilizando Android Studio para mejorar la eficiencia y la productividad en el campo.
- Colaboración en proyectos basados en Node.js y .NET Framework con C#, abarcando una amplia gama de sistemas internos.
- Gestión efectiva del versionado de código utilizando GitHub para garantizar la integridad y la colaboración en el desarrollo.
- Implementación de soluciones técnicas integrales que mejoran la experiencia del usuario y la eficiencia operativa.
- Evaluación y estimación de duración para proyectos de desarrollo, asegurando plazos realistas y entregas exitosas.

- Trabajo en equipo con colegas para mantener la cohesión y la eficacia en el desarrollo de proyecto.

08/2021 – 11/2023
Ciudad Autonoma de Buenos Aires, Argentina

Mobile Software Developer, *Despegar*
Desarrollo y mantenimiento de una plataforma móvil de ventas de viajes.
- Participación en el desarrollo de una aplicación en Android Studio.
- Integración con Firebase para almacenar propiedades y condiciones de configuración de la aplicación.
- Implementacion de fragmentos de vista web y fragmentos nativos acorde a las necesidades de la aplicación.
- Realizado de estimaciones de duración para tareas de desarrollo.
- Uso de GitHub para el versionado de código de la plataforma y Jenkins para el desplegado de la aplicación.

01/2021 – 08/2021
Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina

Full Stack Developer, *Stark Solution*
Desarrollo y mantenimiento en .NET a nivel empresarial en una plataforma de gestión de salarios médicos.
- Desarrollo de una aplicación MVC en .NET framework.
- Uso de tecnologías como AJAX para una mejor experiencia de la interfaz de usuario.
- Diseño e implementación de esquemas de bases de datos para aplicaciones usando SQL Server.
- Realizar estimaciones de costo y duración para actividades de desarrollo.
- Asegurarse de cumplir con los requerimientos acordados con el usuario.
- Uso de Microsoft Team Foundation Server (TFS) para el versionado de código de la plataforma.

07/2019 – 08/2019
Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina

Technical Support Professional, *InfoSol*
Encargado de reparaciones de ordenadores, periféricos y dispositivos electrónicos varios de uso domiciliario; y reparaciones e instalaciones a domicilios y empresas de la zona.

02/2019 – 03/2019
Ciudad Autonoma de Buenos Aires, Argentina

Technical Support Professional, *InfoSol*
Encargado de reparaciones de ordenadores, periféricos y dispositivos electrónicos varios de uso domiciliario; y reparaciones e instalaciones a domicilios y empresas de la zona.

Educacion

08/2020 – En Curso
Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina

Licenciatura en Ciencias de la Computación,
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Universidad de Buenos Aires

03/2015 – 12/2021
Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina

Escuela Técnica en Computación, *Escuela Técnica N°35 D.E. 18 "Ing. Eduardo Latzina"*

Proyectos y colaboraciones

08/2022 – 04/2023

Project Leader, *Proyecto Independiente*
Realización de una plataforma web de ecommerce para una growshop, contemplando gestión de envíos, pagos a través de Mercado Pago y panel de administrador con ABM de productos y gestión de ventas; desarrollada en .NET Core 3.1 + Angular 11

05/2022 – 08/2022

Project Leader, *Proyecto Independiente*
Realización del sistema de gestión para un local de venta de abrasivos, desde el registro de nuevos empleados hasta la venta de un producto con su correspondiente impresión de recibos, incluyendo también la carga de nuevos productos y proveedores de forma manual o de forma masiva mediante una planilla de Excel

06/2020 – 12/2020

Project Leader, *Proyecto Independiente*
Realización de un videojuego en 3D de genero first person shooter con conexión en red en Java, mediante el motor gráfico LibGDX.

06/2019 – 12/2019

Análisis de Sistemas, *Proyecto Independiente*
Realización del sistema de gestión para un club cerrado de lectores, desde el registro de los socios hasta la recepción de libros y pago a proveedores; incluyendo las etapas de análisis previo, desarrollo y testeo del sistema, así como también la confección de formularios, documentación legal, la carpeta de sistema y el manual de usuario.

06/2018 – 12/2018

Colaborador, *Proyecto Independiente (Bienvenidos a la Matanza)*
Ayuda en la programación de un videojuego en 3D de genero sandbox con conexión en red en C#, mediante el motor gráfico Unity 2018.

Conocimientos

C	●●●●○	C++	●●●○○
Java	●●●●○	Kotlin	●●●●○
C#	●●●●○	JavaScript	●●●●○
ASP.NET	●●●●○	HTML	●●●●●
CSS	●●●●●	SQL	●●●●○
.NET Framework	●●●●○	Android Studio	●●●○○
Spring	●●●○○	Bootstrap	●●●●○
Unity	●●●○○	Arduino	●●○○○
LibGDX	●●●○○	GIT	●●●●○

Idiomas

Español
Nativo
●●●●●

Inglés
Avanzado
●●●●○

Italiano
Intermedio alto
●●●●○